EON

Namn	
Yrke	
Ras	
Längd	
Kön	
Vikt	
Ålder	
Kropp	
Hemort	
Religion	

Vapenarm: ○ Höger ○ Vänster ○ Ambi

STY	
TÅL	
RÖR	
PER	
PSY	
VIL	
BIL	
SYN	
HÖR	

Spelare

Lojalitet		
Heder		
Amor		
Aggression		
Tro		
Generositet		
Rykte		
Tur		

Qadosh

Chockvärde

Speciella fördelar och nackdelar

FÖR	m/r	$=\frac{RÖR+TÅL+10}{4}$
Språng	m/r	=FÖRx2
Spurt	m/r	=FÖRx3

Kläder & Pansar	kg ×0,5 =	kg
Vikt av övrig utrustning	+	kg
Total belastning	=	kg

Grund-skada	Hugg	Kross	Stick
	Ob	Ob	Ob

Bärförmåga kg =(STY+TÅL)/2

Närstridsvapen	Färdighet		Fattning	Hugg	Kross	Stick	BRYT	SI	Vikt
		○		Ob	Ob	Ob		/	
		○		Ob	Ob	Ob		/	
		○		Ob	Ob	Ob		/	
		○		Ob	Ob	Ob		/	
		○		Ob	Ob	Ob		/	
		○		Ob	Ob	Ob		/	
		○		Ob	Ob	Ob		/	

Avståndsvapen	Färdighet		Räckvidd	Kort	Normal	Långt	Mycket lång	Vikt
		○	m	Ob	Ob	Ob	Ob	
		○	m	Ob	Ob	Ob	Ob	
		○	m	Ob	Ob	Ob	Ob	

Sköldar	Färdighet		Skada	BRYT	SI	Vikt
		○	Ob		/	
		○	Ob		/	

VINIT $=\left[\frac{RÖR}{2}+Stridsvana\right]/2$

Insikt $=\frac{(PSY+SYN)}{10}+\frac{Stridsvana}{2}$

Kroppsskydd	Ger skydd åt	Hugg	Kross	Stick	BRYT	Vikt

Utmattning

Svårighet	FÖR	
0		○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○
+Ob1T6	–1	○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○
+Ob2T6	–2	○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○
+Ob3T6	–3	○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○
+Ob4T6	–4	○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○
+Ob5T6	–5	○○○○○○○○○○

Trauma

Dödsslag Chockslag	
0	○○○○○○○○○○
+Ob1T6	○○○○○○○○○○
+Ob2T6	○○○○○○○○○○
+Ob3T6	○○○○○○○○○○
+Ob4T6	○○○○○○○○○○
+Ob5T6	○○○○○○○○○○
+Ob6T6	○○○○○○○○○○
+Ob7T6	○○○○○○○○○○
+Ob8T6	○○○○○○○○○○
+Ob9T6	○○○○○○○○○○

Smärta

Svårighet Chockslag	FÖR	
0		○○○○○○○○○○
+Ob1T6	–1	○○○○○○○○○○
+Ob2T6	–2	○○○○○○○○○○
+Ob3T6	–3	○○○○○○○○○○
+Ob4T6	–4	○○○○○○○○○○
+Ob5T6	–5	○○○○○○○○○○
+Ob6T6	–6	○○○○○○○○○○
+Ob7T6	–7	○○○○○○○○○○
+Ob8T6	–8	○○○○○○○○○○
+Ob9T6	–9	○○○○○○○○○○

Blödningstakt →

□□□□□□□□□□	+1/min
□□□□□□□□□□	+1/runda
□□□□□□□□□□	+2/runda
□□□□□□□□□□	+3/runda
□□□□□□□□□□	+4/runda
□□□□□□□□□□	+5/runda
□□□□□□□□□□	+6/runda
□□□□□□□□□□	+7/runda
□□□□□□□□□□	+8/runda
□□□□□□□□□□	+9/runda

Blodförlust

Dödsslag Chockslag	
0	○○○○○○○○○○
+Ob1T6	○○○○○○○○○○
+Ob2T6	○○○○○○○○○○
+Ob3T6	○○○○○○○○○○
+Ob4T6	○○○○○○○○○○
+Ob5T6	○○○○○○○○○○
+Ob6T6	○○○○○○○○○○
+Ob7T6	○○○○○○○○○○
+Ob8T6	○○○○○○○○○○
+Ob9T6	○○○○○○○○○○

		Värde	Specialiseringar
Berättarkonst	[PP]		
Dansa	[RP]		
Fingerfärdighet	[R]		
Fiske	[P]		
Förföra	[PP]		
Förhöra	[P]		
Gyckla	[RP]		
Gömma	[RP]		
Hoppa	[R]		
Kasta	[R]		
Klättra	[R]		
Köra vagn	[R]		
Ledarskap	[PP]		
Marsch	[T]		
Matlagning	[P]		
Ockultism	[B]		
Rida	[R]		
Sjunga	[PP]		
Skidor	[R]		
Skådespel	[PP]		
Smyga	[R]		
Speja	[PS]		
Spel & dobbel	[P]		
Spåra	[PS]		
Supa	[T]		
Söka	[PS]		
Undervisning	[P]		
Undvika	[R]		
Värdera	[B]		
Överlevnad	[P]		
Övertala	[PP]		

Stridsvana [noll]

Övriga färdigheter	Värde	Specialiseringar

Grund- chanser för färdigheter

[PP] = (PER+PSY)/4
[RP] = (RÖR+PSY)/4
[PS] = (PSY+SYN)/4
Modersmål = PSY
[R] = RÖR/2
[P] = PSY/2
[T] = TÅL/2
[B] = BIL/2

Utrustning

Utrustning

Övrigt

Magi & ceremonier	Magn.	Färdighetsslag & tillhörande svårighetsslag	Tidsåt.	Varakt.	Räckv.

Stridskonst

Värde

Läromästare

Läroplats

Moment	Svårighet	Besläktning

Tekniker	Beskrivning

Språk	Värde	Skrift	Värde

Skador & lyten

Mynt	Värde	Antal	Vikt
	d		kg
	d		kg
	d		kg
	d		kg
	d		kg
	d		kg
	d		kg
	d		kg

Värdeföremål & särskild utrustning	Vikt
	kg
	kg
	kg
	kg
	kg
	kg
	kg
	kg

Bostad & egendom

Proviant

Dagsransoner:

Vikt per dagsranson kg Total vikt kg

Far

Mor

Övrig familj & släkt

Personlighet & beteende

Laster & egenheter

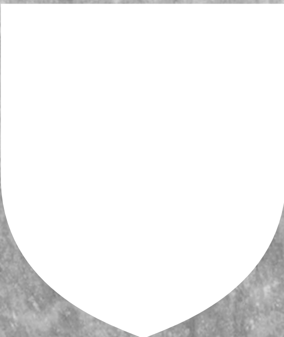
Bakgrund

Datum	Viktiga händelser, strider & möten

Porträtt



Heraldisk sköld



Utseende

Kläder

Kontakt/fiende	Yrke	Relation	Resurser	Övrigt

Följeslagare	Yrke	Relation	(Spelare)	Övrigt